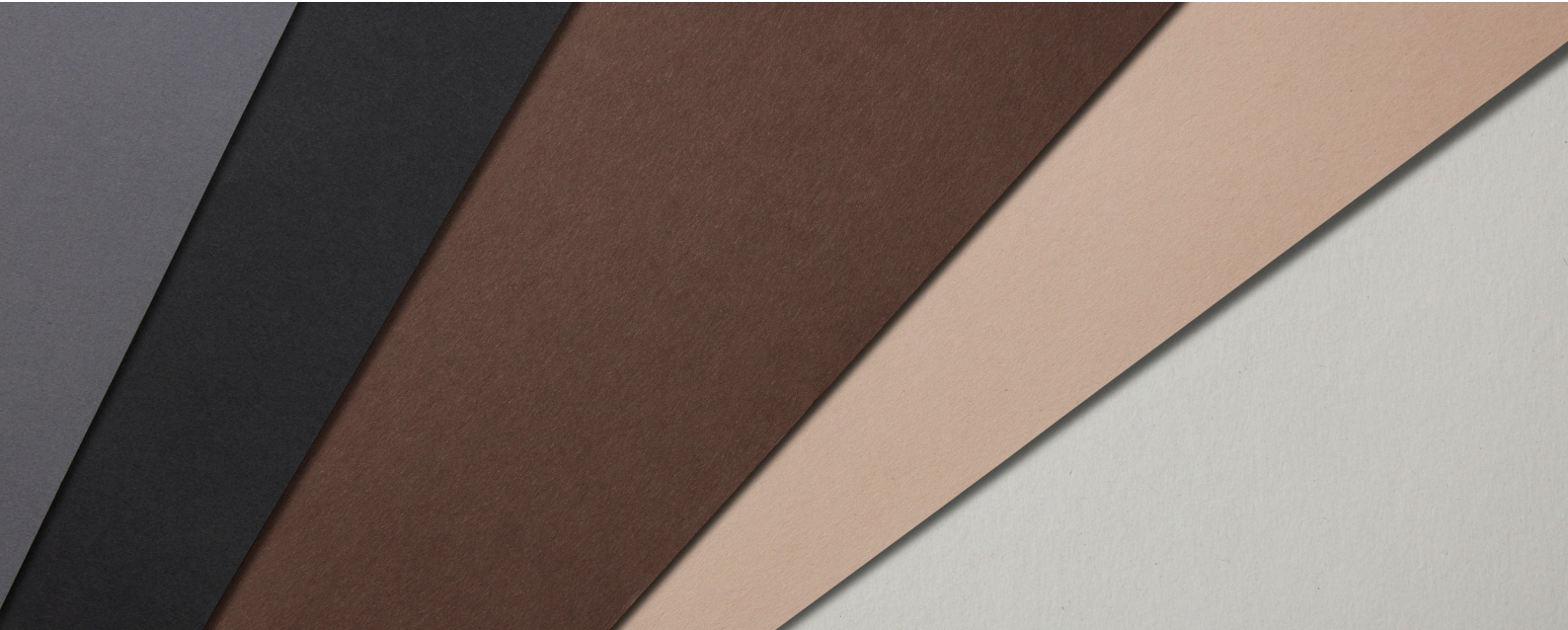


GUARROCASAS

Greenlux® PCW 100% - Ficha técnica

Alto nivel de calidad e intensidad de color en una gama 100% reciclada con tratamiento antihuellas. Ocho colores y tres gramajes disponibles, idealmente pensados para el packaging.



Descripción

Hay algo más satisfactorio que dar una nueva vida al papel: reciclar sabiendo que el resultado será infinitamente mejor que su versión original. Así es Greenlux® PCW100, un papel con tratamiento antihuellas resistente a la tracción, a la abrasión y al

repintado. Una gama 100% reciclada con un nivel de calidad e intensidad de color nunca visto en papeles de recuperación. Un mundo de posibilidades con ocho alternativas de color y tres gramajes disponibles idealmente pensados para el packaging.

Aplicaciones



Apto Para



Sostenibilidad

Implicados con nuestro planeta, para que todos podamos seguir disfrutando de él tal y como es.

El 20% de los residuos generados en la fabricación del papel se reutilizan internamente.

Nuestros papeles están producidos en base neutra y acuosa, con un pH alrededor de 7, libres de disolventes y cloro elemental, garantizando la inocuidad del papel si no se recicla.

Los papeles que fabricamos están realizados con materias primas libres de metales pesados garantizando la seguridad para el ser humano u el medio ambiente.



The mark of responsible forestry



RECYCABLE



BIODEGRADABLE



POST CONSUMER WASTE



NEUTRAL PRODUCTION



RECYCLED WATER



RENEWABLE ENERGY



REACH COMPLIANCE



ELEMENTAL CHLORINE FREE



NEUTRAL PH

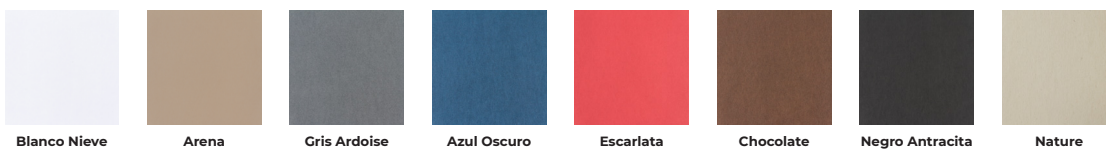


CARBON BLACK

Datos técnicos

	GRAMAJE*	ESPESOR*	RUGOSIDAD*	DESGARRO*	RESISTENCIA A LA TRACCIÓN MD*	RESISTENCIA A LA TRACCIÓN CD*
UNIDAD DE MEDIDA	g/m ²	micrones	ml/min	cN	kg/15mm	kg/15mm
STANDARD APLICADO	TAPPI T410	TAPPI T411	TAPPI T538	TAPPI T414	TAPPI T494	TAPPI T494
	120 gr	170	>500	>95	>10	>5
	180 gr	260	>900	>120	>15	>5
	270 gr	380	>1000	>180	>15	>7

Colores disponibles



Blanco Nieve

Arena

Gris Ardoise

Azul Oscuro

Escarlata

Chocolate

Negro Antracita

Nature

